Escogí este tema, porque ya se un poco de C++, entonces quería saber un poco mas del lenguaje de programación C, ya que nunca lo llegue a usar, ni me enseñaron nada de este, es por esto que decidí investigar un poco mas de este lenguaje de programación, ya que me parece interesante y me llama la atención.

**Resumen sobre el lenguaje de programación C:**

El lenguaje C, fue creado a mediados de la década de 1970 por Brian Kernaghan y Dennis Ritchie, este es un lenguaje de programación de nivel medio que combina elementos de alto nivel con funcionalidad de ensamblador. Algunas de sus principales características es que es portátil, lo que quiere decir que los programas escritos en C se pueden adaptar para diferentes tipos de ordenadores. Es un lenguaje estructurado, que nos permite dividir un programa en módulos o funciones independientes entre sí. Fue diseñado inicialmente para programar sistemas operativos, intérpretes, editores y compiladores, etc.

En la década de 1980, la popularidad de C logro que muchas empresas crearan sus propias versiones, lo cual generó inconsistencias. Por lo que, en 1983, el Instituto Nacional Estadounidense de Estándares (ANSI) estableció un comité para crear una definición estandarizada, inequívoca e independiente de máquina.

Sobre la estructura Básica de un Programa: todos los programas en C, aunque son distintos, comparten elementos comunes, como:

-Comentarios: Se usan para añadir información de referencia, como el autor o la fecha, y se identifican porque van entre /\* y \*/.

-Inclusión de archivos: Se utilizan para llamar a las bibliotecas que contienen las funciones que se van a usar en el programa.

-main(): Esta es la función principal del programa y su comienzo se indica con main(), la cual se delimita con llaves {}.

-Variables locales: Se deben declarar antes de realizar cualquier operación en el programa.

-Flujo de sentencias: Son todas las instrucciones que forman el programa.

-Definición de funciones: Después de la función principal, se definen las funciones adicionales creadas por el programador.

Los tipos de variables son: para declarar variables en C, primero debes indicar el tipo y luego el nombre. La variable se puede inicializar inmediatamente, algunos de los tipos de datos en C son:

-Int32 (alias: int): Se usan para enteros con un rango de aproximadamente -2 mil millones a 2 mil millones.

-Single (alias: float): Se usan para números reales con 7 dígitos de precisión.

-Double: Se usan para números reales con 15-16 dígitos de precisión.

-Boolean (alias: bool): Almacenan valores lógicos como true o false.

-String (alias: string): Permiten almacenar cadenas de caracteres.

El lenguaje en C tiene un núcleo de lenguaje simple y un conjunto reducido de palabras clave. Es eficiente y flexible, aunque carece de funciones modernas como la recolección de basura y la programación orientada a objetos.

Referencias:

*Lenguaje de programación C [Archivo PDF]. (s.f.). Recuperado de https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/40867177/Lenguaje\_de\_programacion\_C-libre.pdf?1451069743=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DLenguaje\_de\_programacion\_C.pdf&Expires=1756077136&Signature=M1Wm-hhgl~~pvK9QO94ZRW1b5aPb-h2B-aAbLpesycqlD7qV--YnIgc~TavpLFW13qyWUbnYLuNg85CNsX10WJ3p8MOkeIVlDJ88j5ZIAQP54~2UzDOFYqNqm~LM86VQ1qR58CtgAMEePfQKR860zGBow3o~haiJ4zFLs191rM9kuajvGwr358NzJycnhHJUy-ZJOowUH3EmAdVmQMzSMDlhQegCE7iTVRX8k4SUg1peoJHu25WqoQh5qOYVSRJBQ4SwRXyrNigiDXQev5pdksI2xiZAKLZtzVjQv4tKLHwCSNbctm-qE-pp2LZBuZg3CTgC4Z1t0MZBaQCbnAosA\_\_&Key-Pair-Id=APKAJLOHF5GGSLRBV4ZA*